



Escenarios ZMG

Página anterior. Modelo tridimensional representando edificios de diferentes ciudades, reunidos para hacer un escenario de Guadalajara hiper-densa. Jorge López de Obeso. 2001.

La ciudad de Guadalajara, como otras ciudades, de manera voluntaria o no y siempre determinada por las circunstancias, ha seguido una forma de crecimiento específica o ha sido víctima de un modelo que la ha convertido en lo que es ahora. No todas las ciudades del mundo han intentado resolver sus problemas desde la misma perspectiva. Para la misma pregunta se han elaborado diferentes respuestas; de hecho no son muchas las que se podrían parecer a Guadalajara en su resultado, aunque sí en sus condiciones objetivas y características cuantificables.

Los caminos emprendidos desde hace muchos años, pero sobre todo los recientes, determinaron como sería el desarrollo de la ciudad y le confirieron su forma actual, la cual, condicionó todos los demás aspectos de su vida urbana.

Además del clima, la cultura, su posición geográfica, su historia y muchos otros factores, la forma física de la ciudad es uno que determina con más fuerza la manera en la que sus habitantes harán uso de ella, impondrá condiciones que determinarán la efectividad que tendrán los elementos que la forman: La calidad, cantidad y costo de la infraestructura que se construya en ella; la eficiencia de los servicios que atenderán a la sociedad; las características que tendrán sus centros comerciales, viviendas, oficinas, espacios públicos; la oportunidad o imposibilidad que tendrá la sociedad de encontrarse, comunicarse y crecer; el costo que tendrán que afrontar sus habitantes en actividades implícitas en un entorno urbano tales como el transporte, la recreación, la seguridad o el acceso a los servicios; y probablemente también la calidad arquitectónica y espacial que conformará su fisonomía.

Sabiendo esto, se analizaron varios sistemas urbanos que se han convertido en paradigmas de diseño y planeación en nuestra época, -aunque algunos de ellos sean conceptos llevados a la forma, algunos otros existen en la actualidad-, se observaron sus datos cuantitativos y los más posibles cualitativos, tratando de entender el porqué, basándonos en su forma urbana, estas ciudades funcionan de la forma que lo hacen.

Para poder hacer una comparación más accesible, se tomaron las características representativas de estos centros urbanos, se conceptualizaron y se reprodujeron escenarios basados en estas ciudades, la mayoría de ellos no improbables pero útiles para poder hacer una comparación y se insertaron los datos actuales de la ZMG tales como población y kilómetros cuadrados de cobertura del sistema de transporte masivo del tren ligero, además de otros, que fueron el resultado de las condiciones ofrecidas por estos escenarios, como es el caso de la extensión territorial, las distancias recorridas o la cantidad de áreas verdes resultantes.

De esta manera se presentan cuatro escenarios con características distintas de un hipotético resultado que tendría la ciudad de Guadalajara en nuestros días, exponiendo las ventajas y desventajas, pudiéndose comparar de manera directa y fácil con la situación actual de la ciudad.



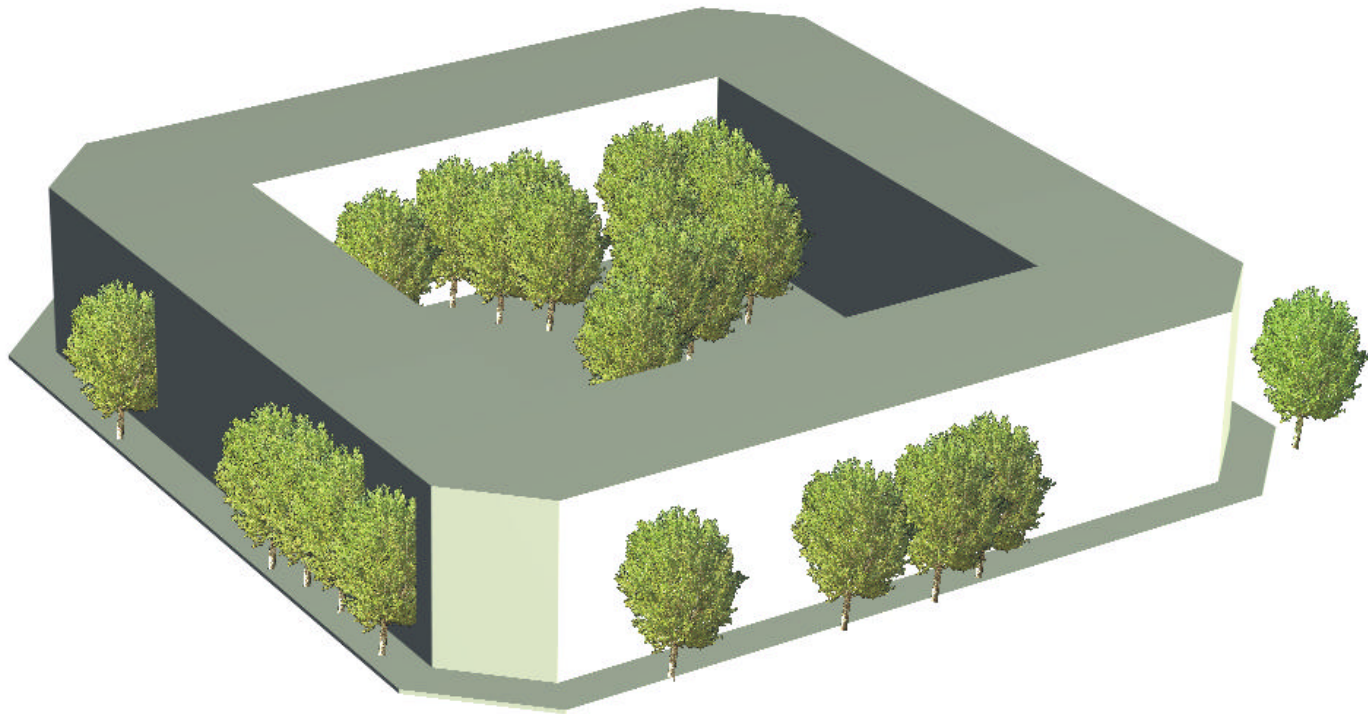
Ensanche Cerdá en la ZMG

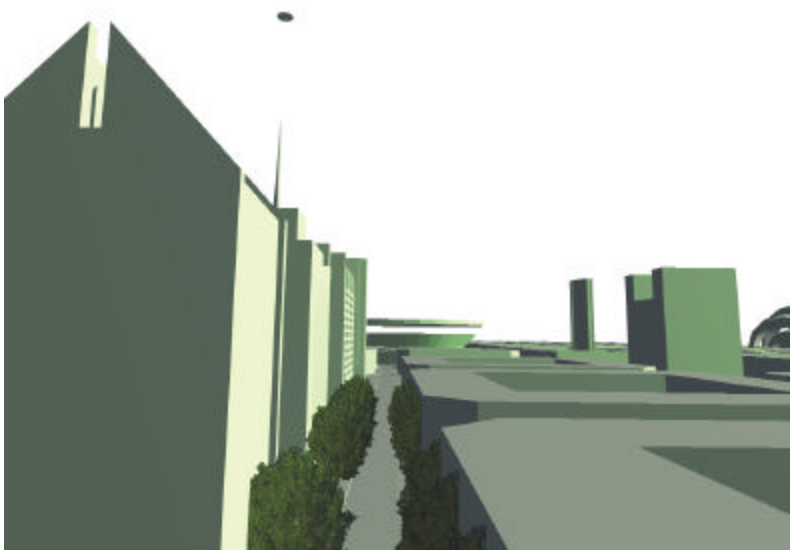
Edificios de usos mixtos de no más de 10 familias y una altura mínima de 6 niveles.

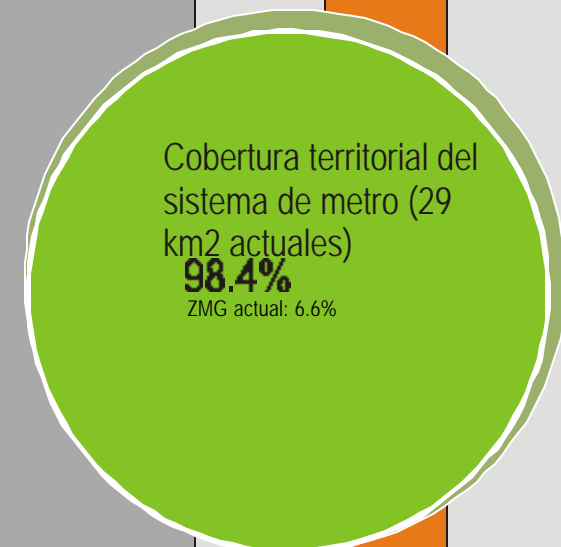


A mediados del siglo XIX Idelfons Cerdá ideó la forma de ensanchar la ciudad de Barcelona sin perder densidad pero ganando espacio, luz y aire.

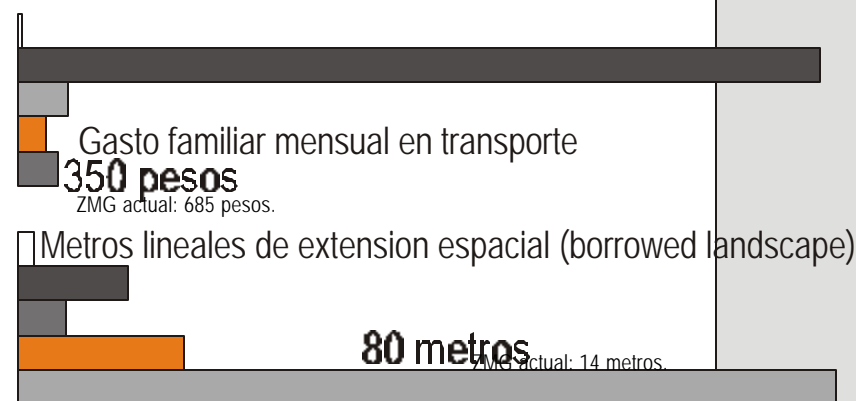
Una continuidad de edificios de seis a ocho plantas rodeando un gran patio al centro de la manzana, es la base de la morfología del corazón financiero, comercial y habitacional de la actual Barcelona.



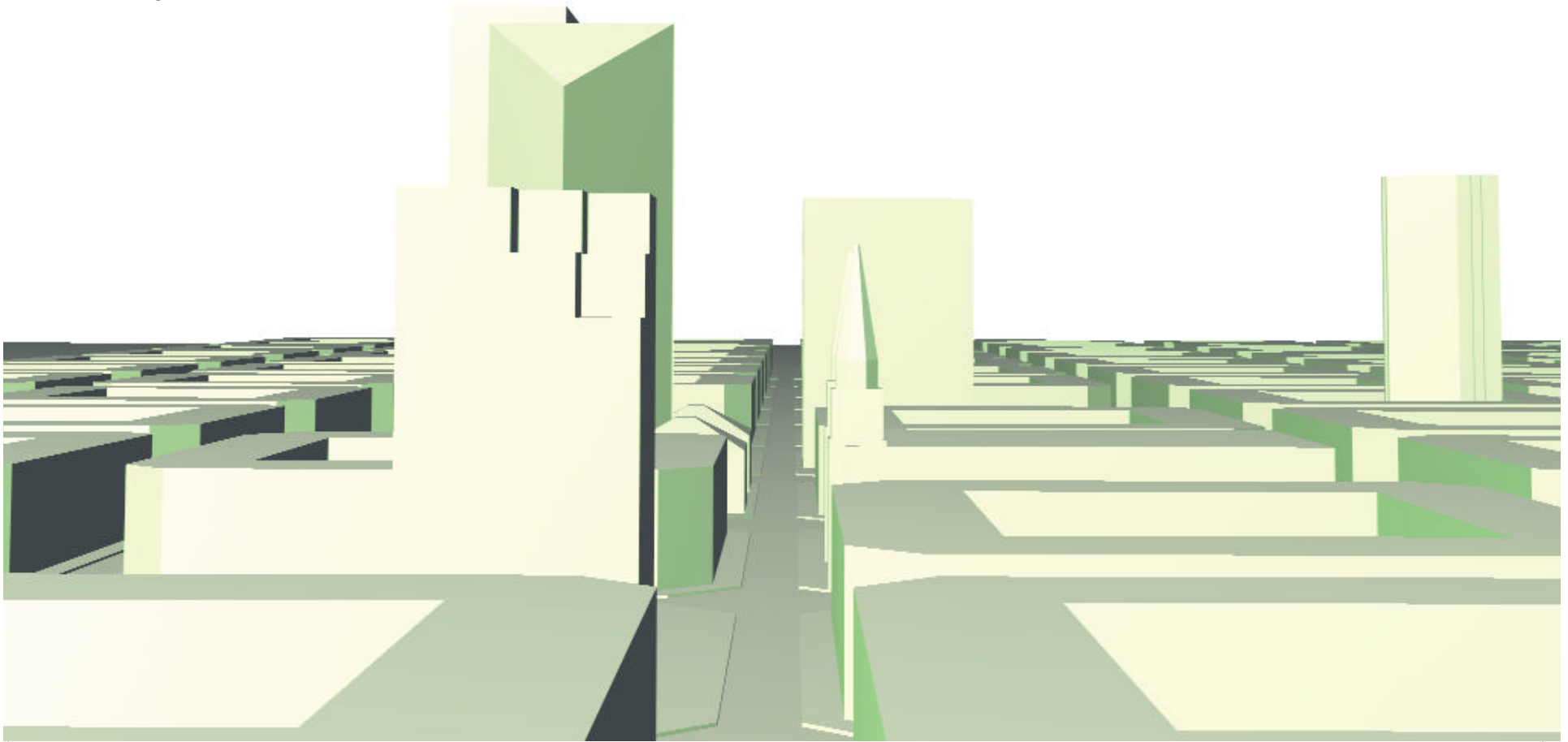




Densidad
1,485 habitantes por hectárea
ZMG actual: 100 hab/ha.

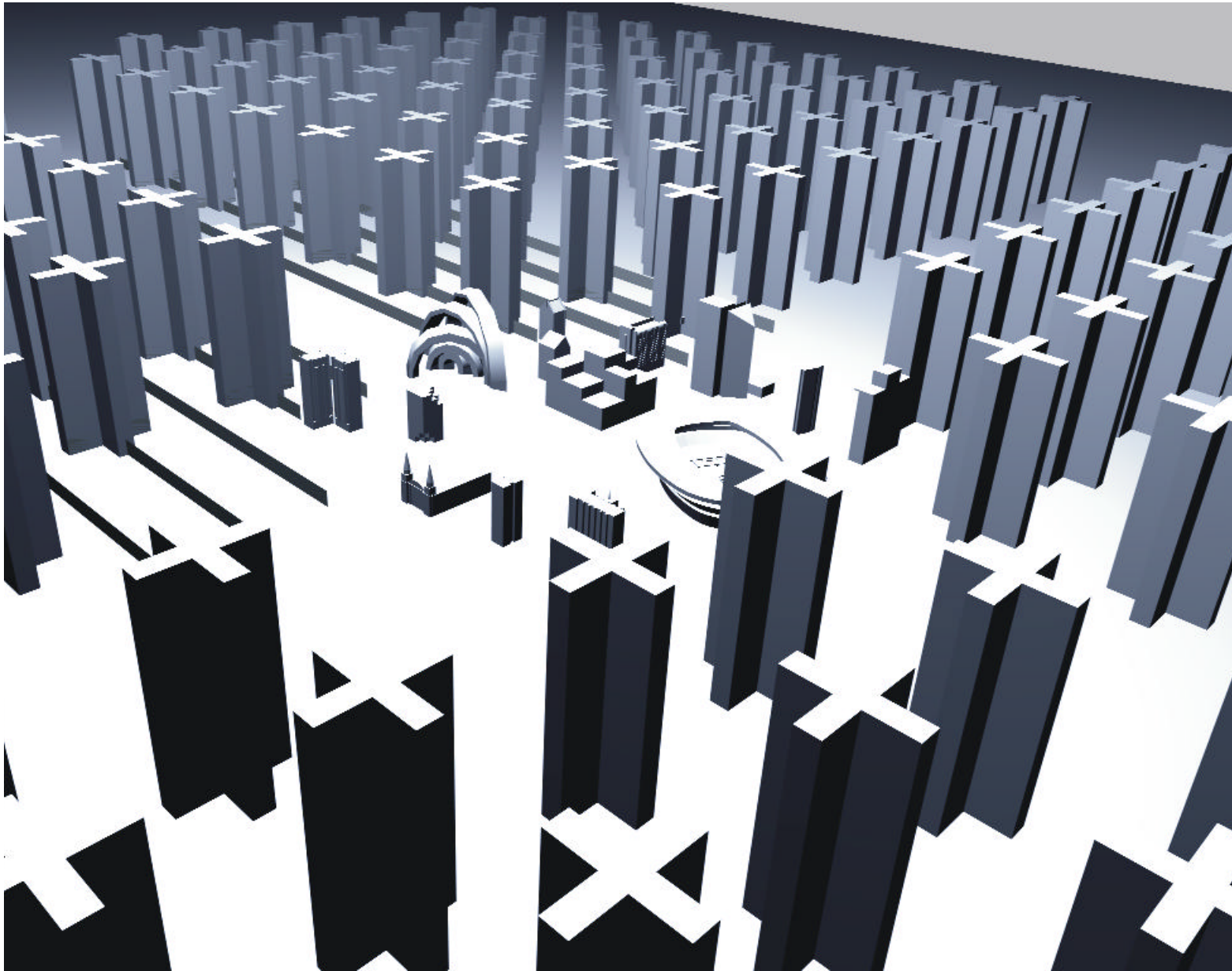


Con suficiente luz y aire en cada
vivienda la ciudad no se rapasaría la
actual extensión de la zona centro de
Guadalajara



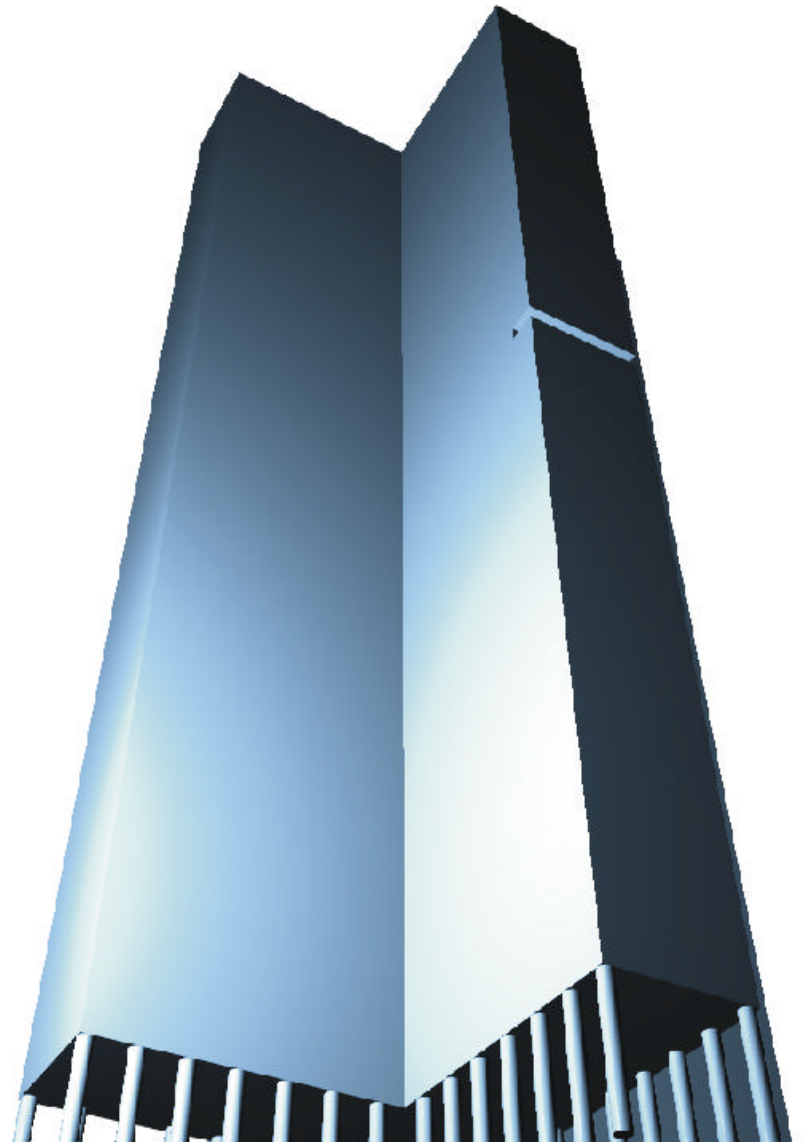
La red de metro con la que cuenta actualmente la ZMG
cubriría un 98% de esta ciudad .

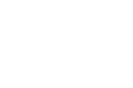
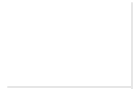
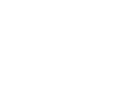
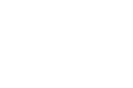
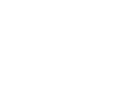
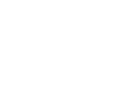
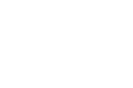
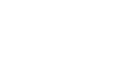
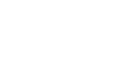
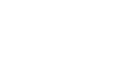
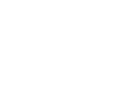
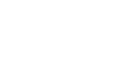
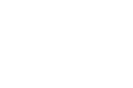
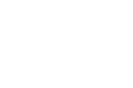
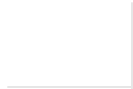


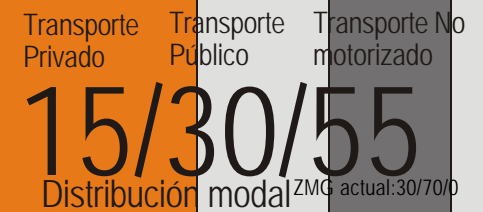
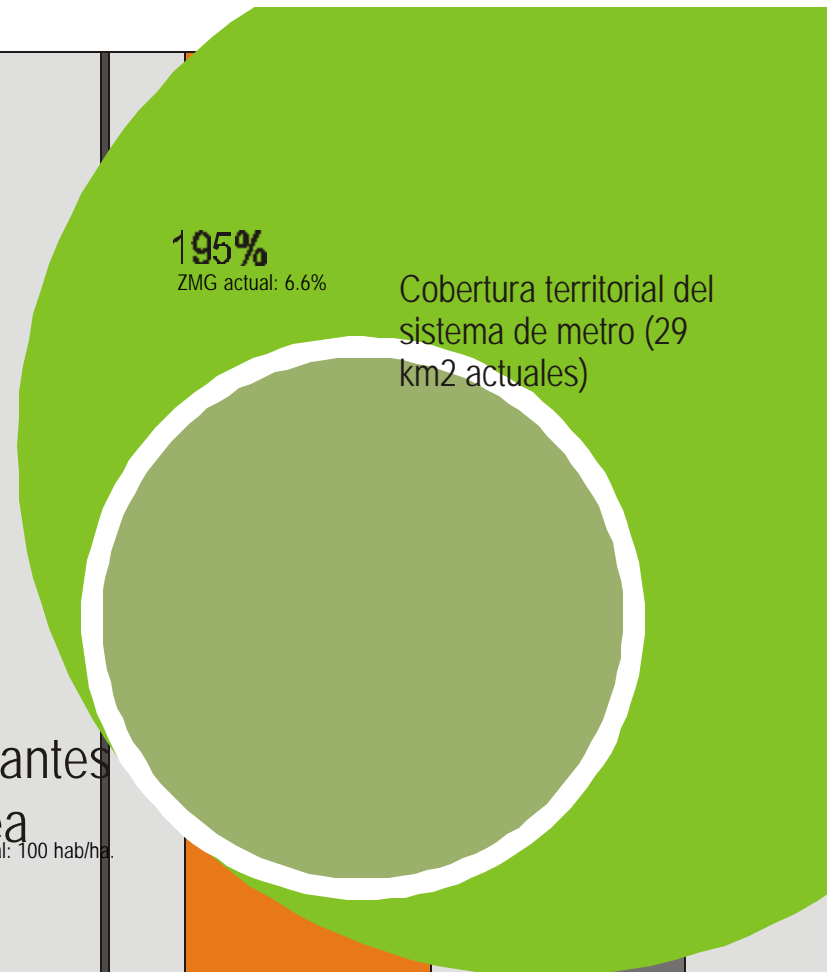
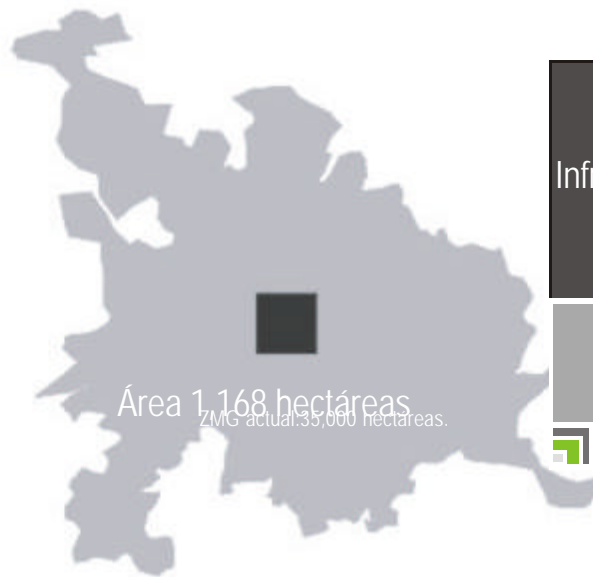


Le Corbusier propuso en 1920 hacer una ciudad en la que todos los ciudadanos habitarían en torres de sesenta niveles que contendrían las funciones de una ciudad, cada una plantada en una superficie de cuatro hectáreas. Con esto lograría aumentar la densidad dramáticamente y al mismo tiempo liberar grandes superficies para áreas verdes, aunque esto significaría la destrucción de la ciudad existente.

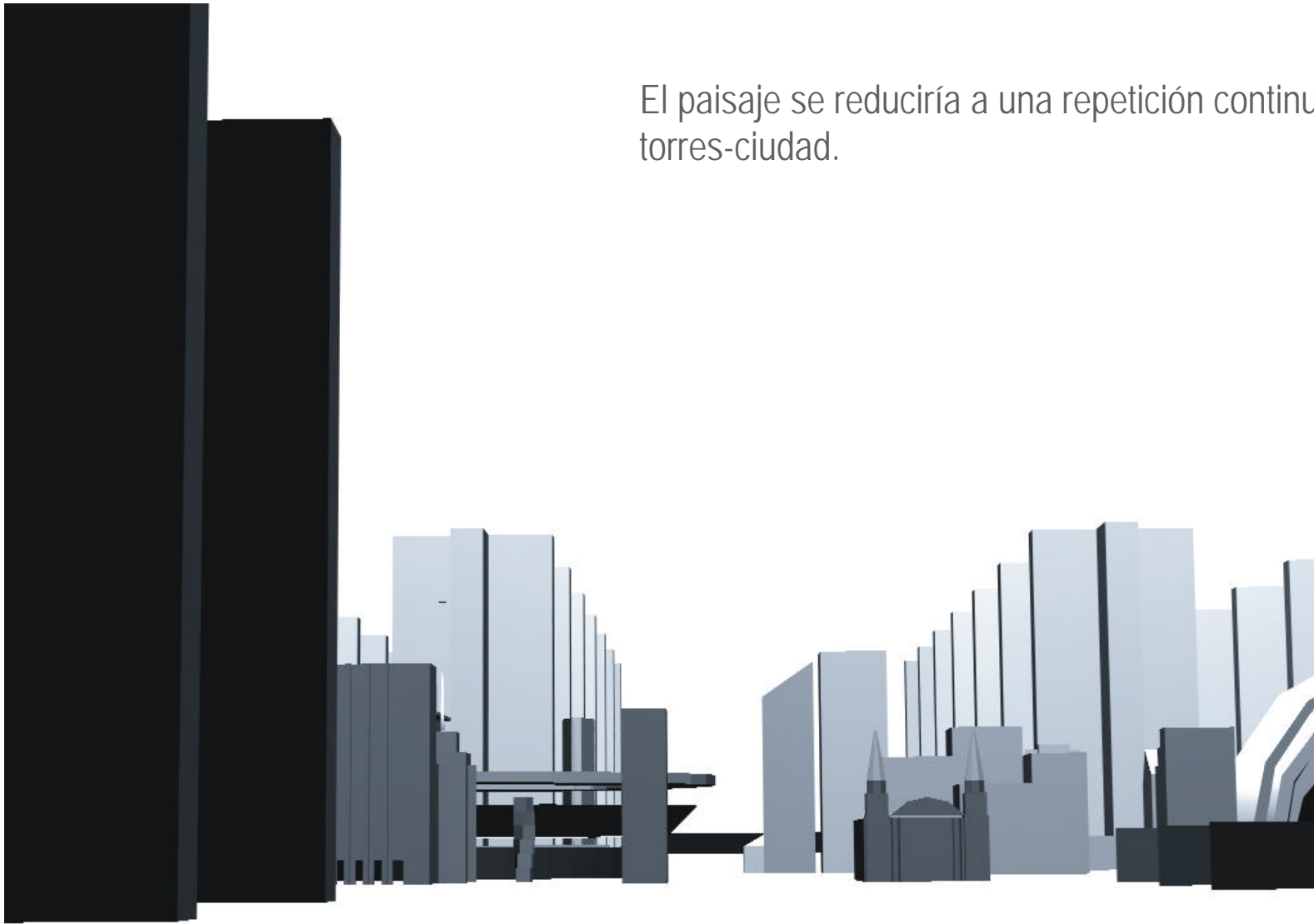
Bastarían 296 torres como estas para albergar a toda la población de la ZMG

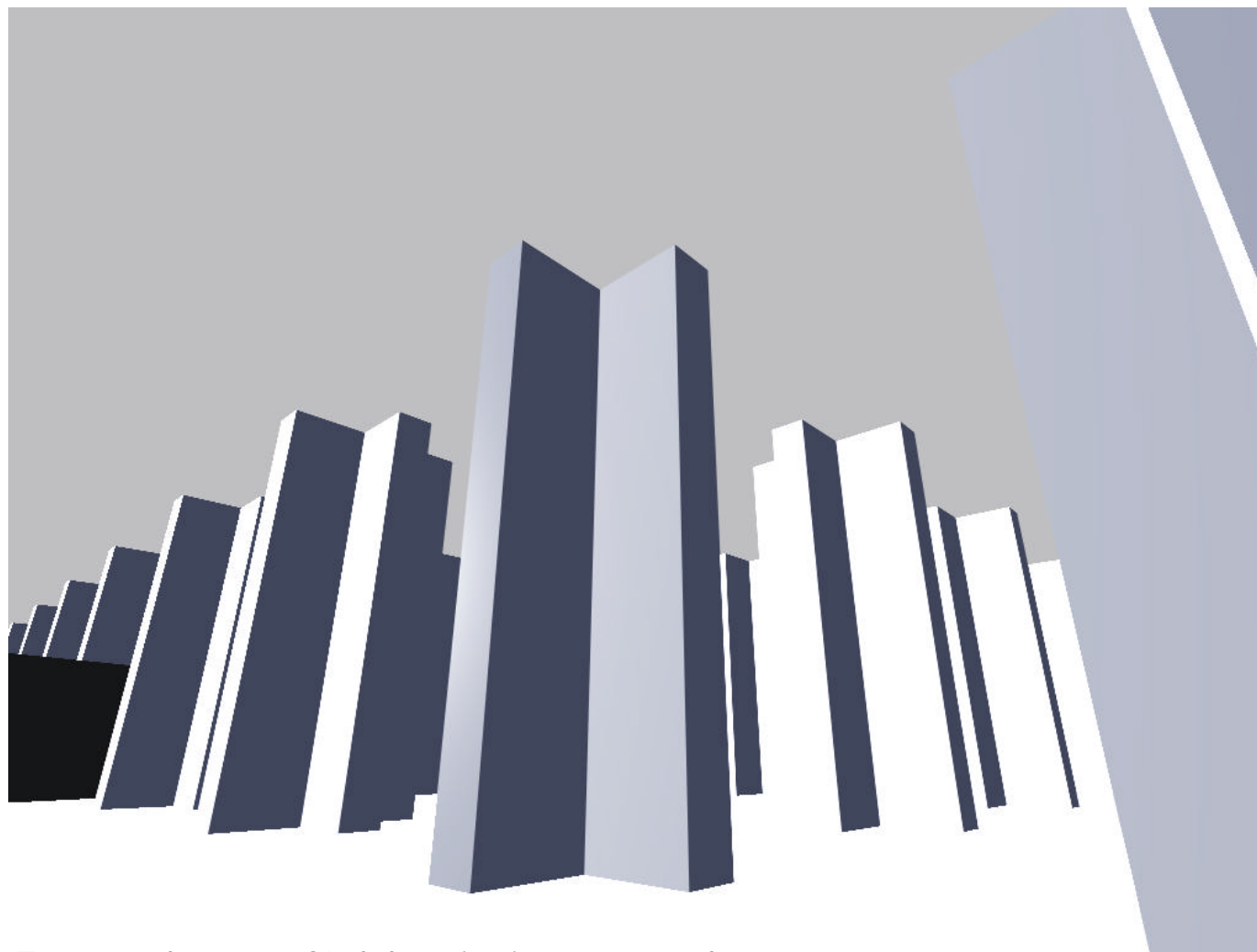






El paisaje se reduciría a una repetición continua de torres-ciudad.



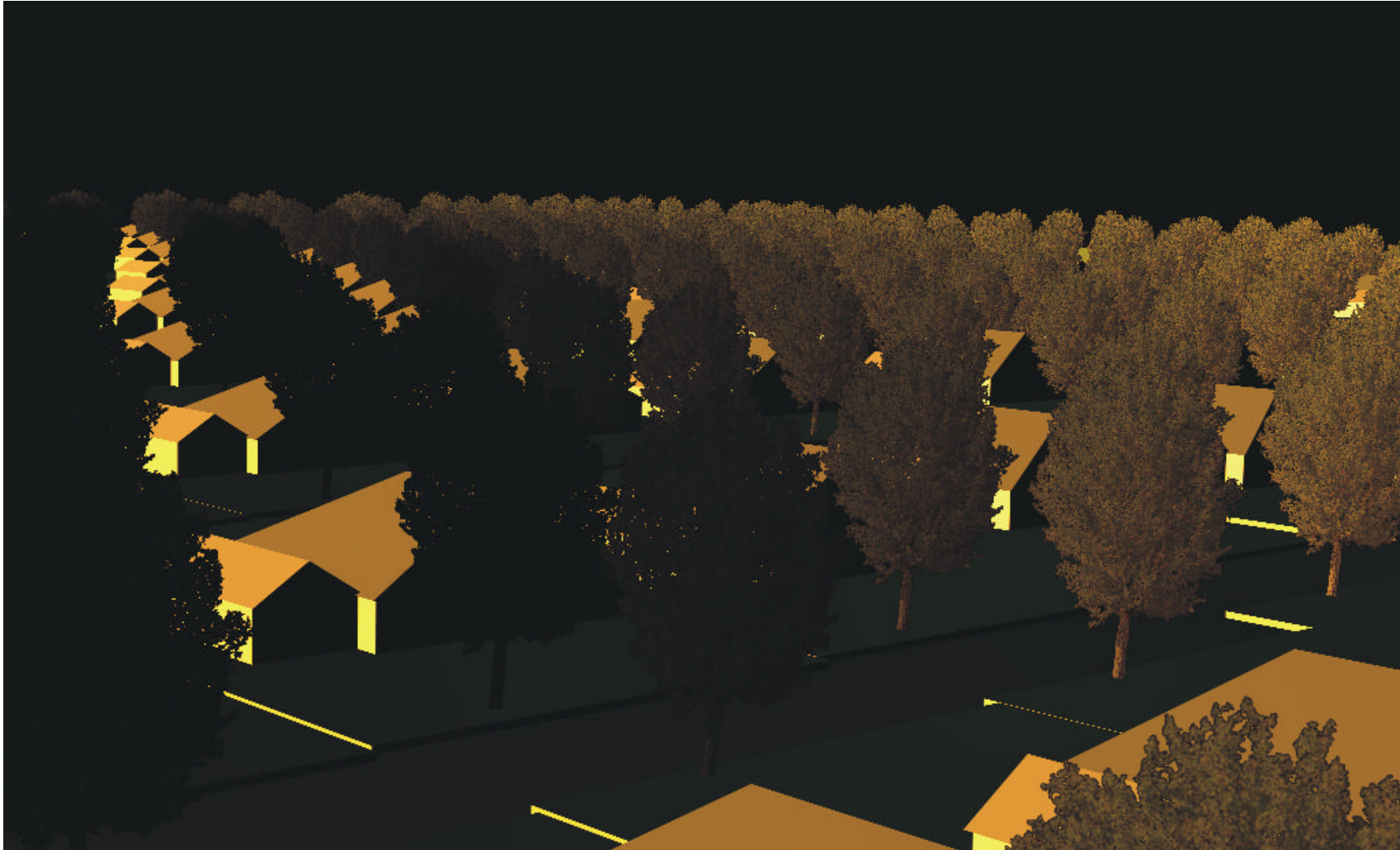


En tan sólo un 3.5% del territorio que actualmente ocupa la ZMG habría el doble de áreas verdes.



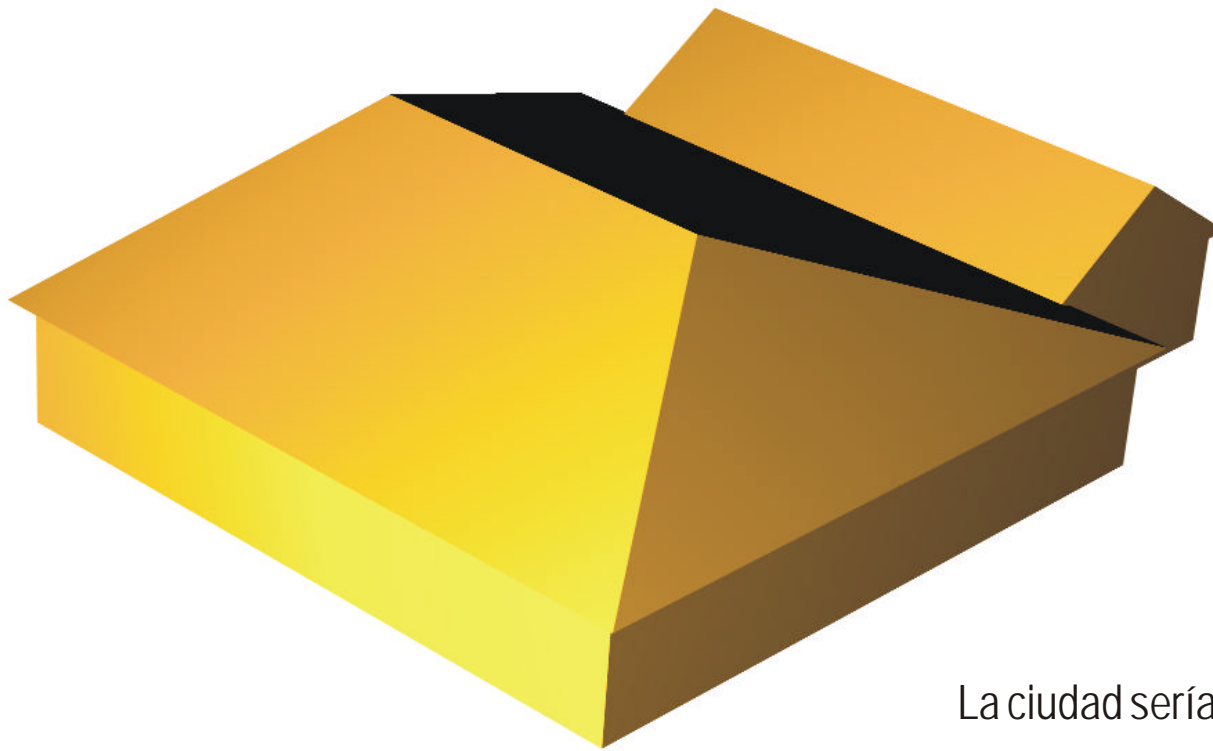


Suburbio ZMG

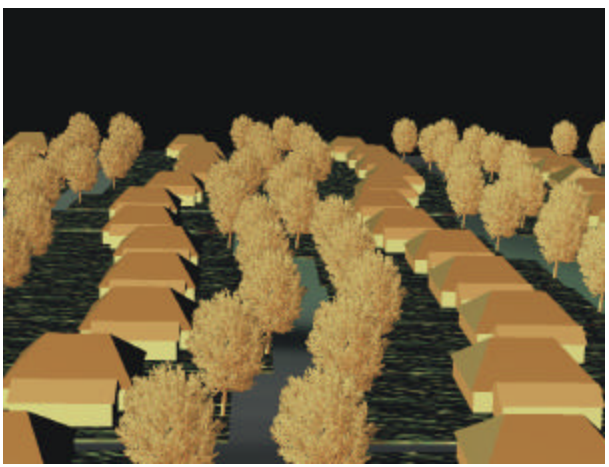


Aunque se multiplicarían las áreas verdes, las distancias serían tan largas que necesitaríamos más de 7 horas para cruzar en coche la ciudad a una velocidad de treinta kilómetros por hora.

Si todas las viviendas fueran una casa en un solo nivel, con jardín posterior, frontal y hasta alberca, tipología muy común en los suburbios estadounidenses, la ciudad alcanzaría una extensión de 218,000 hectáreas, 6.2 veces la superficie actual de la ciudad.



La ciudad sería 6.2 veces mas extensa.



Área 218,000 hectáreas
ZMG actual: 35,000 hectáreas.

Infraestructura por habitante

168.75
ZMG actual: 27.00 metros.



Densidad
16 habitantes por hectárea

ZMG actual: 100 hab/ha

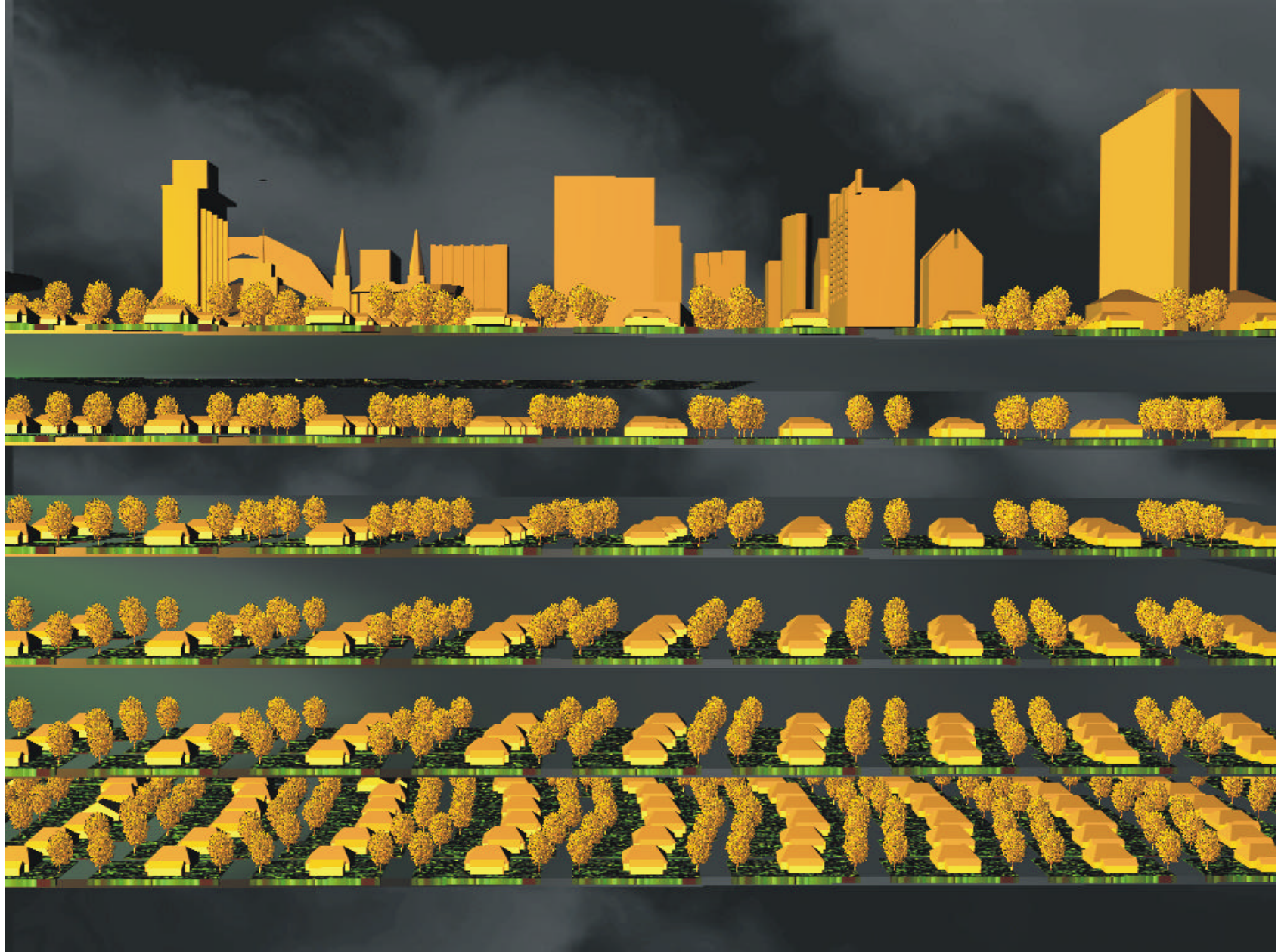
9,900 pesos
Gasto familiar mensual en transporte
ZMG actual: 685 pesos.

Metros lineales de extension espacial (borrowed landscape)
50 metros
ZMG actual: 14 metros.

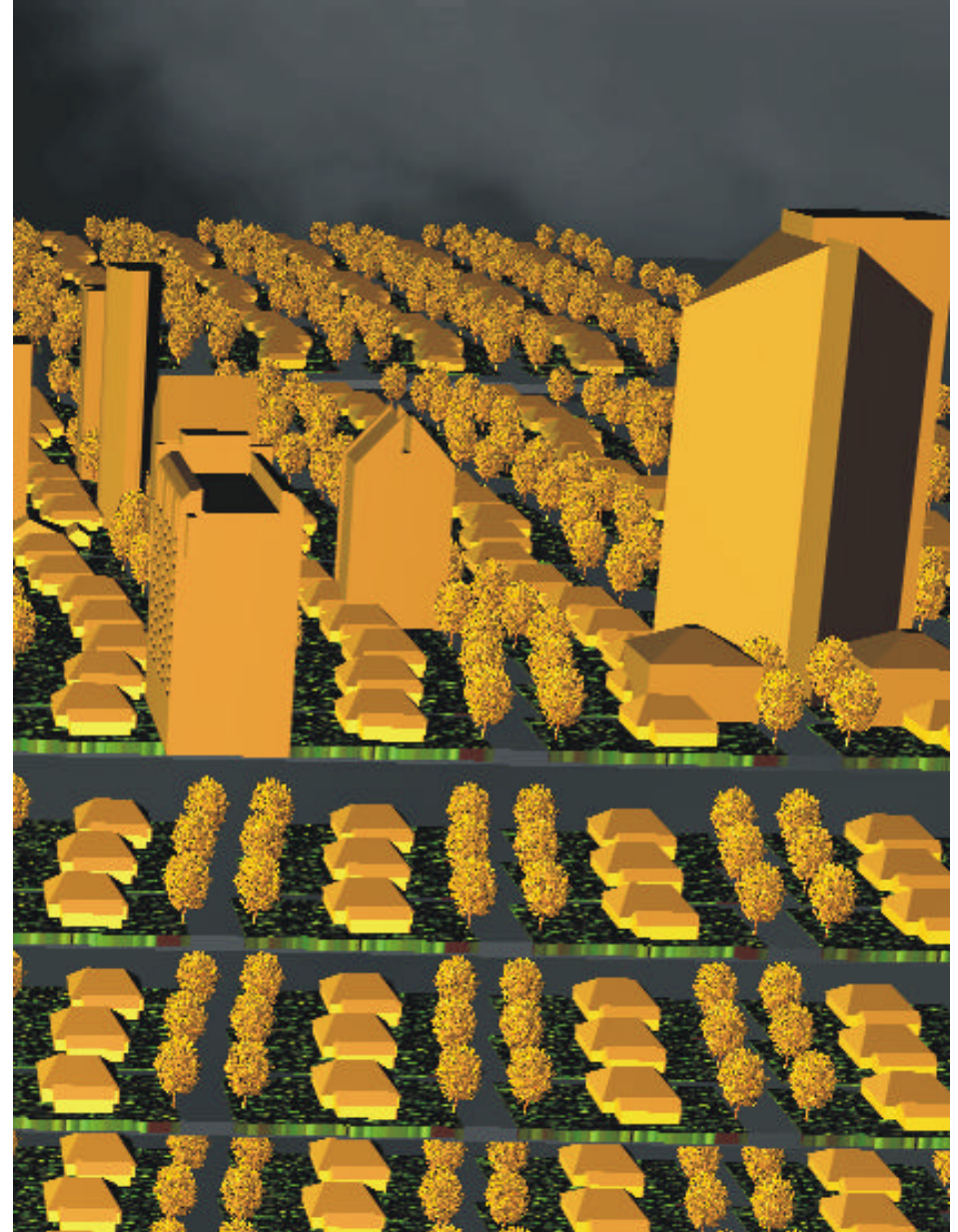
1.1%
ZMG actual: 6.6%

Cobertura territorial del
sistema de metro (29
km2 actuales)

Transporte Privado Transporte Público Transporte No motorizado
100/0/0
Distribución modal
ZMG actual: 30/70/0



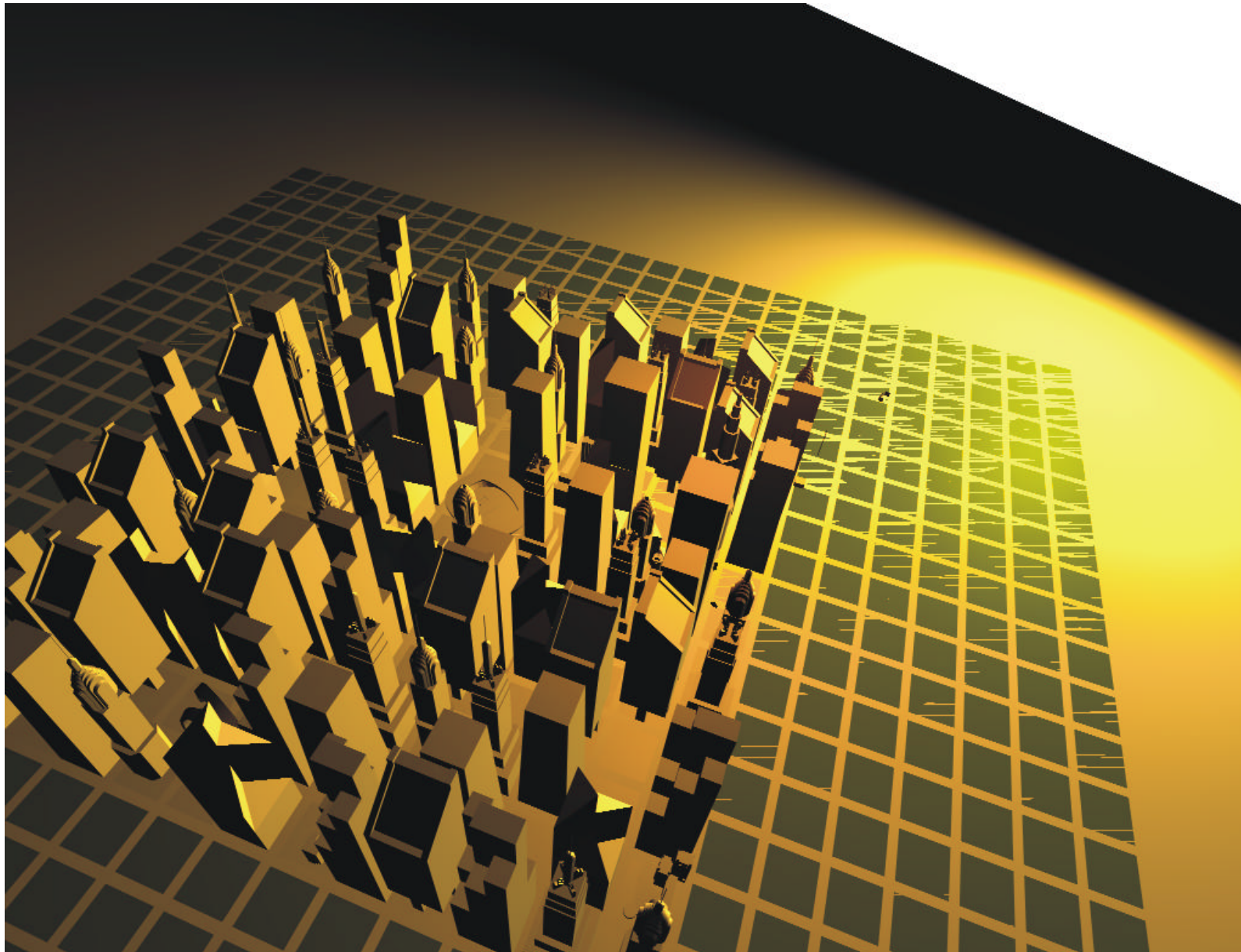
Para poder ocupar el mismo territorio que actualmente tiene la ZMG se tendrían que superponer seis niveles de ciudad.







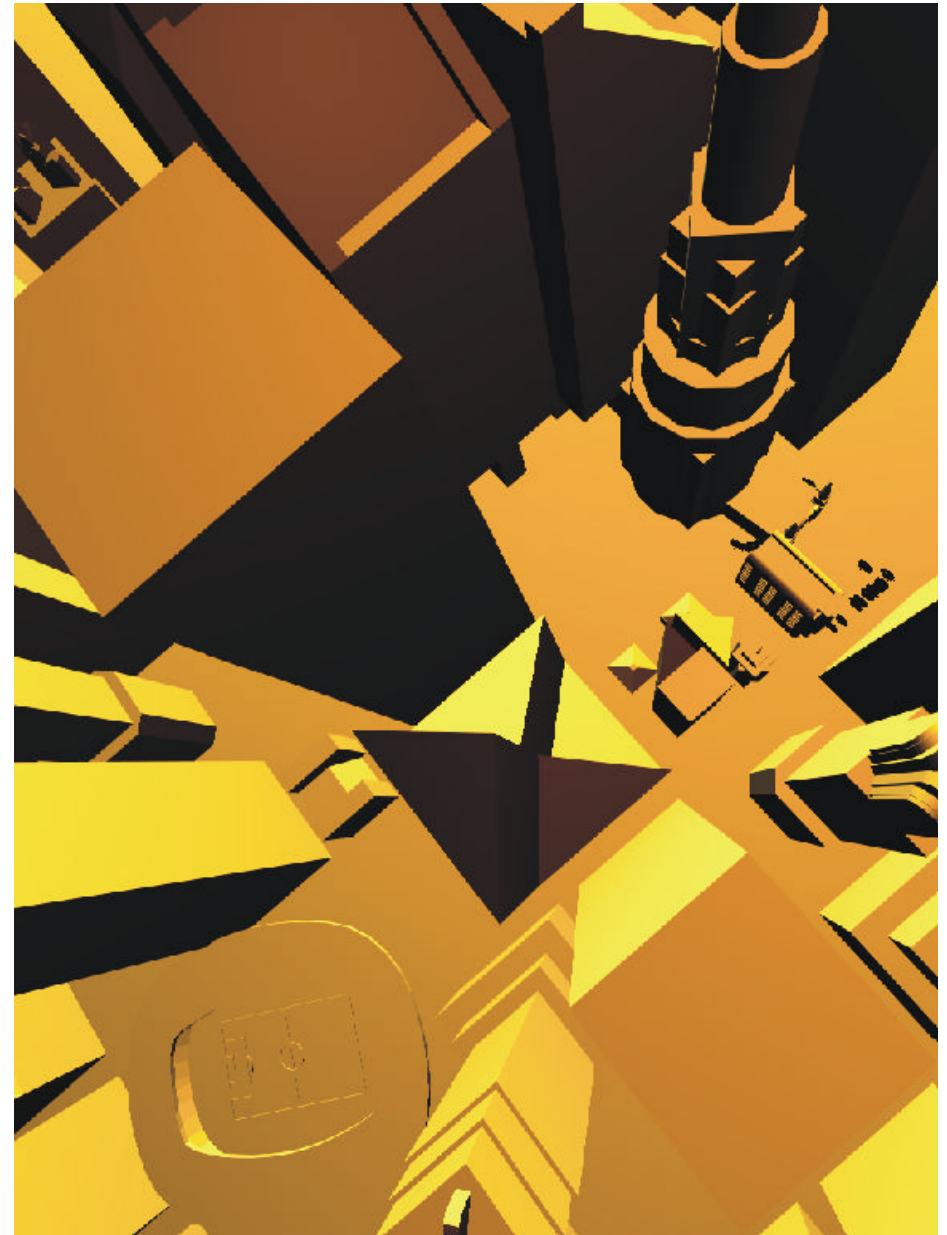
Hiper densidad en la ZMG

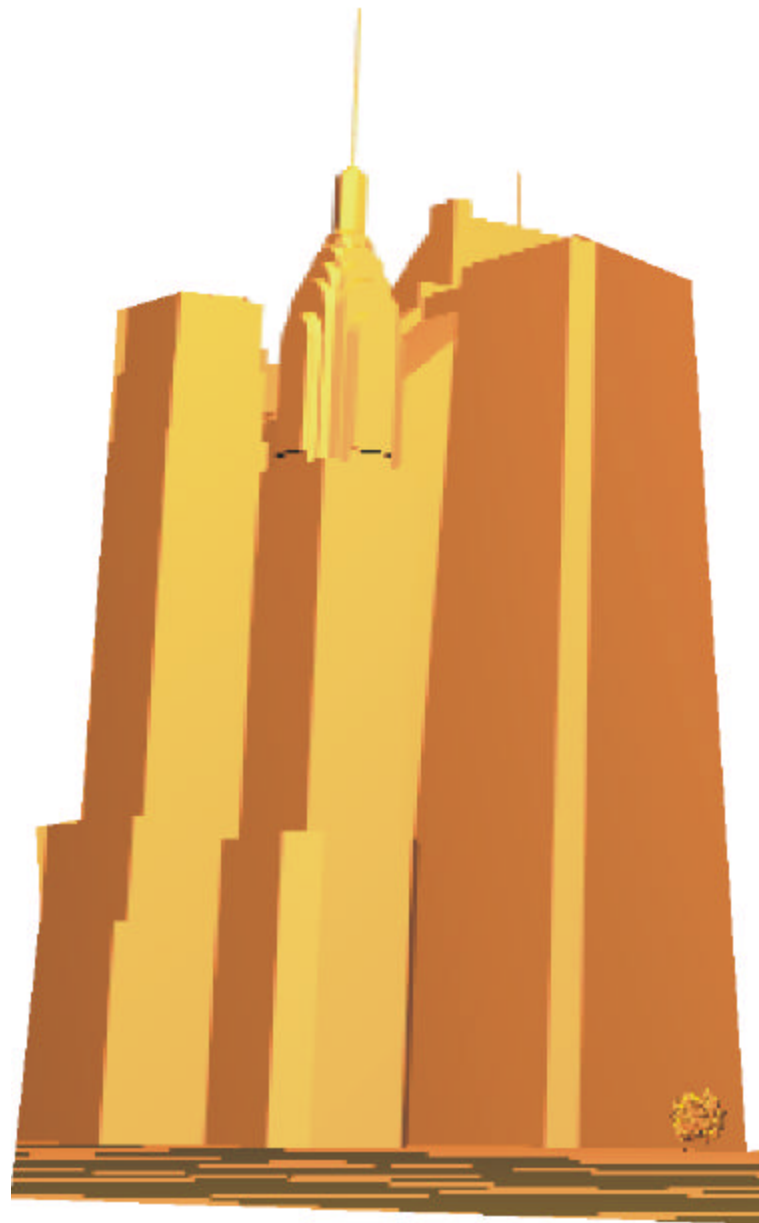


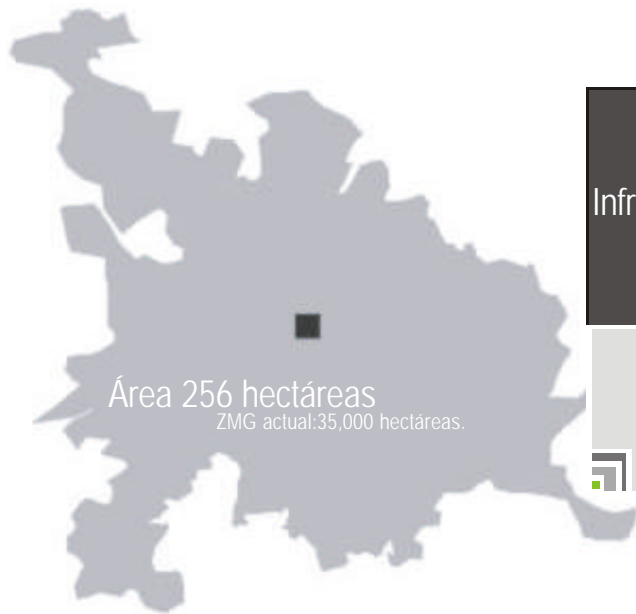
La densidad no ofrece por si misma todas las ventajas.
Si hiperdensificáramos todas las construcciones de la
ZMG, y se acomodaran en los edificios mas altos del
mundo, en promedio 90 niveles, la ciudad se reduciría a
un área de 144 manzanas.

Sin embargo esto, aunque haría innecesario cualquier
tipo de transportación horizontal motorizada, reduciría la
calidad de los espacios tanto interiores como exteriores
resultantes, en donde rara vez entraría el sol o hasta el
aire.

144 manzanas.
97.6% menos
que las actuales







Densidad
13,600 habitantes por hectárea
ZMG actual: 100 hab/ha.

